ТЗ

Для планерного тренажера требуется разработка в unreal engine 4 симуляции полета для виртуальной реальности под VR-очки HTC Vive Pro.

Упрощенное травяное поле, которое окружено кустами и деревьями высотой до 10 м из (low poly) моделей с учебным планером, На этом участке поля взлет и посадка. Задается некая начальная скорость, путём перемещения джойстика на себя и от себя планер набирает или сбавляет высоту, джойстик в симуляции в виде рукоятки.

В реальности планер будет подниматься в помещении, а при посадке опускаться и касаться пола в помещении.

st.x-lab@yandex.ru

https://www.youtube.com/watch?v=ER4vZ3LP\_h